Как организовать детский праздник? Вкусные десерты, сладкая газировка и прочие гастрономические радости — это только полдела. Без игр и конкурсов день рождения никак нельзя назвать полноценным мероприятием. И вот какие идеи предлагаются родителям именинника.



**Игра «Колечко»**

Дети становятся в ряд и складывают ладони «лодочкой». Ведущий держит руки точно также, но внутри его «лодочки» спрятано колечко. Поочередно он подходит к каждому участнику и делает вид, что перекладывает в его ладони украшение. После этого ведущий произносит фразу: «Колечко-колечко, выйди-ка на крылечко». Тот, кому действительно будет вложено в руки кольцо, должен как можно быстрее выбежать из ряда и коснуться рукой оговоренного изначально предмета (стола, стенки и т. п.), пока его не схватили другие игроки. Если у него это получится, то он становится ведущим.

**Игра «Дедуля»**

Выбирается «дедуля» (ведущий). Остальные участники отходят в сторону и тихо договариваются о том, что будут показывать. Затем начинается такой диалог:

— Здравствуй, дедуля!

— Здравствуйте, детки. Где вы были, что делали?

— Где мы были — не скажем, а что делали — покажем!



Игроки начинают делать движения, имитирующие какую-то работу (строительство дома, рыбалку, вид спорта и т. п.). «Дедуля» угадывает. Как только ведущий назовет правильный вариант, дети разбегаются в разные стороны. Тот, кого «дед» поймает, становится ведущим. Игра отлично развивает фантазию, мышление, навыки общения и артистизм.

**Игра-конкурс «Петушиный бой»**

На полу или земле веревкой разграничивается пространство на две половины. Два участника встают по разные стороны от границы. Каждый игрок стоит на одной ноге, сцепив руки сзади замком. Задача участников — перескочить на сторону противника, не ставя другую ногу на пол и не пользуясь руками. Одновременно нужно не допустить того, чтобы соперник перешел на вашу сторону. Можно толкаться плечами и т. п. Проигрывает тот, кто первым расцепит руки или встанет на вторую ногу.

**Игра «Испорченный ксерокс»**

Какие же детские конкурсы и игры на день рождения без «испорченного» телефона? Но мы предлагаем вам необычную вариацию на тему. Участники садятся в ряд. Ведущий рисует на бумаге какую-нибудь фигуру и показывает первому игроку. Тот старается пальцем нарисовать контур рисунка на спине второго игрока. Второй участник «изображает» на спине третьего то, что почувствовал на себе и т. д. Последний игрок должен взять лист бумаги и изобразить на нем фигуру, которая благодаря «испорченному ксероксу» дошла до его спины. Если его рисунок совпадает с тем, что загадывал ведущий, то победитель становится на его место.



**Игра "Копия памятника"**

Выбираются два участника. Одному из них завязывают глаза — он будет «копиистом». Второй игрок становится в какую-нибудь позу и застывает в ней. «Копиист» должен на ощупь определить, как именно стоит «памятник», и принять такую же позу. Затем с игрока снимают повязку и сравнивают копию с оригиналом.

**Конкурс «Ложка и картошка»**

Для игры понадобятся 4 стула, 4 миски и картофель. В одном конце комнаты ставится два стула с мисками, в которых лежат картофелины. В другом конце помещения — тоже два стула, но с пустыми мисками. Соревнуются два игрока. Цель конкурса — при помощи столовой ложки перенести всю картошку из своей миски в пустую емкость быстрее своего соперника.

**Конкурс «Чудо-юдо»**

Дети разделяются на две группы. Перед каждой лежат лист бумаги и фломастер. Первые участники обоих команд рисуют на бумаге только одну геометрическую фигуру или линию (любую — прямую, изогнутую). Таким образом, каждый вносит свою лепту по очереди. Побеждают те игроки, чья картина больше всего походит на какое-нибудь реально существующее животное.

**Игра «Горячо — тепло — холодно»**

В помещении ведущий прячет игрушку или мешочек со сладостями (если игроков много). Ребята с завязанными глазами входят в комнату и начинают искать спрятанную вещь, руководствуясь подсказками ведущего — «горячо» (совсем близко), «тепло», «холодно» (неправильное направление поиска).

**Игра «Принцесса Несмеяна»**

Из детей выбирается участник, который будет исполнять роль принцессы Несмеяны. Он садится на стул перед остальными детьми. Цель ребят — заставить «принцессу» рассмеяться, не прикасаясь к ней.



**Игра-конкурс «3, 13, 30»**

Это занятие отлично развивает реакцию и внимание. Для каждого числа ведущий называет свое действие. К примеру, «3» — руки на пояс, «13» — руки вверх, «30» — присесть. Участники встают в ряд. Когда ведущий называет какое-то число, игроки должны повторить соответствующее ему действие. Постепенно ведущий ускоряет темп игры. Те участники, которые сбиваются или ошибаются, встают рядом с ведущим и пытаются отвлечь оставшихся ребят, совершая неправильные движения. Побеждает самый внимательный.

**Обязательно закупите к играм и конкурсам для детей подарки — сладости, игрушки и т. п. Не забывайте одаривать ребят из проигравших команд утешительными призами. Вы же хотите, чтобы у всех гостей вашего чада остались только самые приятные воспоминания о празднике?**

****